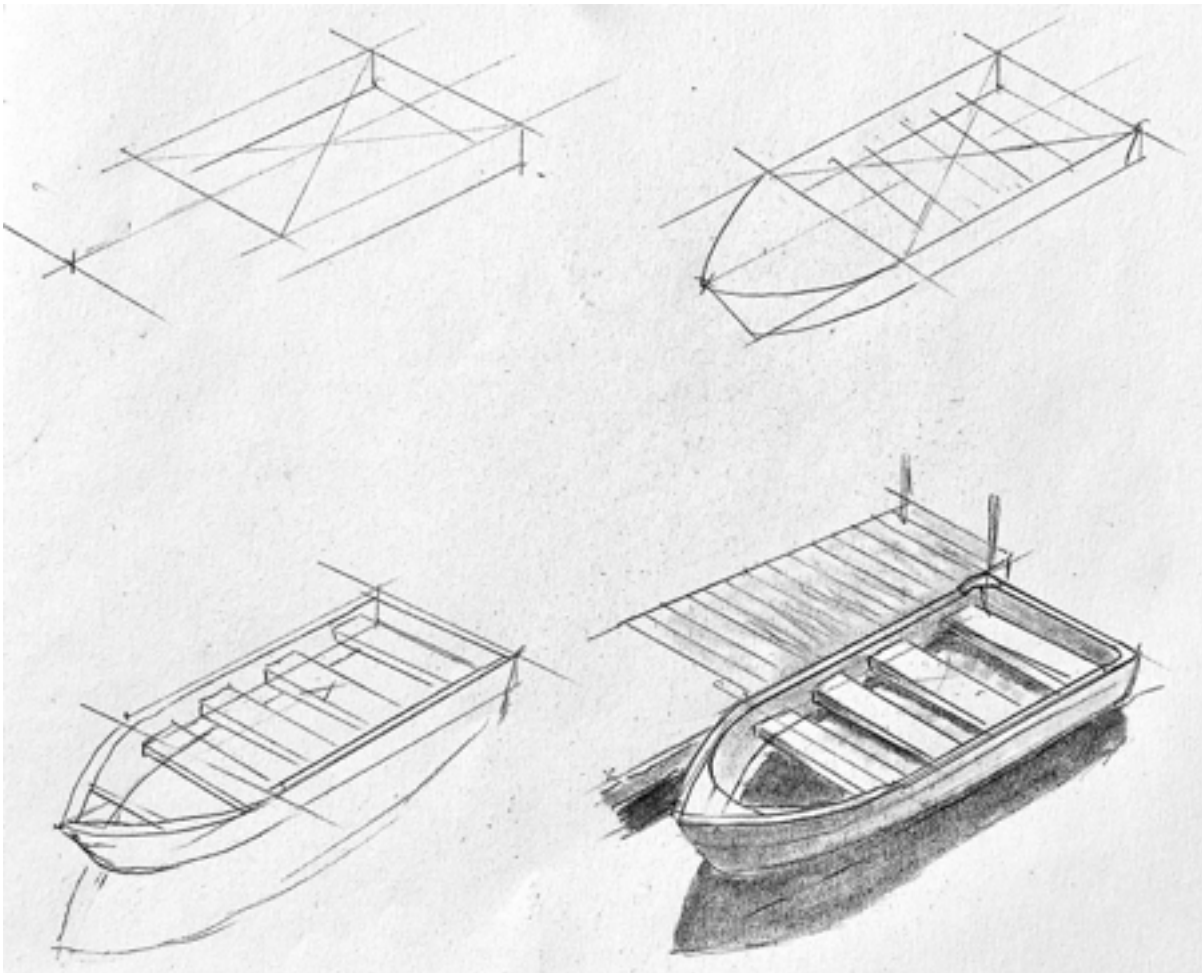


Une barque accostée

Dessiner un parallépipède en perspective isométrique ou en perspective oblique (2 points de fuite). Dans cet exemple : perspective isométrique

Trouver le point médian : point d'intersection des diagonales (A)

Tracer une parallèle qui passe par le point A pour déterminer l'avant de la barque (B)



En perspective oblique (2 points de fuite)

